

Matematika

6. ročník

Učivo	Výstup	Průřezová témata
Číslo a proměnná		
<u>Desetinné číslo</u> Vztah zlomek -desetinné číslo Operace s desetinnými čísly Užití při převodu jednotek <u>Dělitelnost</u> Násobek, dělitel Znaky dělitelnosti Nejmenší společný násobek, největší společný dělitel Slovní úlohy využívající dělitelnost	▪ převádí zlomek na desetinné číslo a naopak ▪ porovnává, zaokrouhluje, sčítá, odčítá, dělí a násobí desetinná čísla ▪ užívá algoritmy při převodu jednotek a řešení slovních úloh ▪ definuje pojmy násobek a dělitel, prvočíslo, číslo složené ▪ využívá znaky dělitelnosti 2,3,4,5,9 ▪ rozloží číslo složené na součin prvočísel, určí nejmenší společný násobek a největší společný dělitel dvou a více čísel ▪ řeší reálné situace s využitím poznatků o dělitelnosti přirozených čísel	
Geometrie v rovině a v prostoru		
<u>Osová souměrnost</u> Útvary osově souměrné Vzor a obraz Základní konstrukce <u>Úhel</u> Potřebné pojmy Druhy úhlů Měření úhlů, grafické operace <u>Trojúhelník</u> Druhy trojúhelníků podle velikosti stran a úhlů Výška, těžnice, střední příčka Konstrukce trojúhelníka podle základních vět	▪ rozliší útvary osově souměrné ▪ načrtne a sestrojí obraz rovinného útvaru v osově souměrnosti podle dané osy, najde osu souměrnosti daného útvaru, definuje pojem samodružný bod a využívá ho ke konstrukcím. ▪ definuje pojmy polopřímka, polorovina, úhel, osa úhlu, velikost úhlu ▪ převádí úhlové jednotky ▪ úhly porovnává, sčítá, odčítá, násobí celým číslem, dělí násobky 2, a to početně i graficky ▪ využívá těchto operací při jednoduchých konstrukcích. ▪ určí druh trojúhelníku podle velikosti stran a úhlů ▪ využívá vlastností výšek, těžnic a středních příček při jednoduchých konstrukcích trojúhelníků ▪ konstrukce trojúhelníku podle vět sss, sus, usu.	

Matematika

6. ročník

<u>Krychle kvádr</u> Objem a povrch krychle a kváдру Volné rovnoběžné promítání	▪ užívá dosavadní vědomosti o výpočtu obsahu čtverce a obdélníku k odvození vzorce pro výpočet povrchu a objemu krychle a kváдру ▪ aplikuje základní pravidla pro zobrazení tělesa ve volném rovnoběžném promítání	
---	--	--